

Audion TC Updater

[English](#)

Содержание

- [Окно](#)
- [Три файла без окна](#)
- [Какие сборки берутся](#)
- [ОБНОВЛЕНИЕ](#)
- [СБОРКА](#)
 - [Лицензия](#)
- [Ключ GitHub](#)
- [Отпечатки вместо версий](#)
- [Прокси](#)
- [Настройки](#)

Проверяет, обновляет и собирает с нуля релизные сборки Audion TC — снаружи, не заходя в каждую руками.

Окно

Start.exe открывает окно. Сверху — папка с релизами и переключатель секций

ОБНОВЛЕНИЕ | СБОРКА, справа во всю высоту — журнал: на экране 16:9 первой кончается высота.

Рядом с переключателем секций — **RU | EN**: язык окна. По умолчанию окно и три файла без окна говорят по-английски, на каком бы языке ни была Windows. Кнопка меняет подписи, подсказки и язык, на котором пишут проверка, обновление и сборка; выбор запоминается в **._runtime\ui-lang.txt** и держится до следующей смены. Уже напечатанные строки журнала остаются как были, а что пишут Windows и чужие программы, от выбора не зависит. Пока идёт работа, язык не переключить: на полпути это сбило бы отчёт.

При первом старте окно спрашивает, с чем работать на этой машине: папку с релизами, установщик и ключ GitHub. Обязательна только папка с релизами: без установщика подождёт секция СБОРКА, без ключа GitHub даёт 60 запросов в час. Установщик, который лежит внутри выбранной папки релизов, подставляется сам.

Пока идёт проверка, обновление или сборка, внизу бежит полоса и стоит строка: что именно идёт, сколько уже идёт и на каком шаге — «Идёт проверка · 0:04 · Опрашиваю источники...». Она обновляется четыре раза в секунду вместе с журналом, так что видно, что программа жива, а не встала.

Окно само начинает с проверки — она ничего не меняет. Другая папка с релизами — кнопка «Обзор» или путь в поле: он применяется по Enter или когда уходите из поля, и следующий старт откроется на нём же.

Три файла без окна

Файл	Что делает	Что меняет
<code>Check-Releases.cmd</code>	смотрит, что в сборках устарело	ничего — в сборки не пишет ни байта
<code>Update-Releases.cmd</code>	показывает план, спрашивает и обновляет	программы в сборках, их кнопки, меню и атлас
<code>Build-Releases.cmd</code>	показывает план, спрашивает и собирает с нуля все сборки из списка	сборка встаёт на место прежней, только если собралась целиком

Запускаются двойным кликом и берут папки, выбранные при первом старте. Чтобы работать с другой папкой релизов, перетащите её на файл. Пока первого старта не было, файлы просят открыть `Start.exe` или перетащить папку.

Какие сборки берутся

Любая папка `Audion TC...` в папке релизов: Initial, Audion, Ultimate, Creator, Developer, Admin — сколько есть. Контейнер вида `Audion TC Portable\Audion TC` тоже находится. Сборкой считается папка, где лежит `TOTALCMD64.EXE`.

ОБНОВЛЕНИЕ

Проверка показывает таблицу: строки — программы, столбцы — сборки. В клетке — версия в сборке, версия у автора и галочка «обновить». Клик по программе отмечает всю строку, по сборке — весь столбец.

Под таблицей:

- **актуально** — какие программы свежие, по сборкам;
- **версию у источника не узнать** — сайт автора не называет номер, пока файл не скачан (FastStone, HWiNFO, Sysinternals и ещё несколько).

Total Commander попадает в таблицу, если на ghisler.com вышел новее.

Пометка **«эталон»** значит: файл приезжает из установщика и при установке не качается.

Обновление в релизе его освежит, но следующая сборка с нуля привезёт старый — обновите и установщик. fzf так больше не помечается: с 14.09.2026 установка сама качает его свежим.

Отчёт сохраняется таблицей в `._runtime\reports\`. В конце проверка сама убеждается, что в сборках не изменился ни один файл, и пишет об этом.

Плагины Total Commander не проверяются: их архивы лежат на сайтах без номера версии.

«Обновить отмеченное» сначала спрашивает. Дальше для каждой сборки:

1. если из неё сейчас что-то запущено — сборка пропускается;
2. обновляются отмеченные программы, а если нужно — сам Total Commander;
3. убираются прежние версии (`.bak`);
4. пересобираются кнопки, меню, атлас и окно выбора программ;
5. убирается машинное: кеш проверки, временные загрузки, кеш значков;
6. проверяется, что обновилось на самом деле.

Обновление идёт скриптами самой сборки — теми же, что в её пульте.

СБОРКА

Сборка с нуля идёт тем же планом, что установка мастером: файл плана

`Setup\Scripts\Invoke-AudionInstall.ps1` берётся из установщика `Audion Setup for Total Commander`. Поэтому релиз не расходится с тем, что получает человек, поставивший Audion TC сам.

Установщик — отдельное поле с кнопкой «Обзор», версия — бейджем рядом с заголовком. Его спрашивает первый старт, а сменить можно здесь — хоть на мастер установщика, хоть на его раздачу; папка релизов от этого не меняется.

В секции — строка на каждую сборку: галочка, папка, сколько программ в наборе, язык меню и когда собрана текущая. Язык меню можно переставить перед сборкой.

Отмеченные сборки собираются **по одной** — так опрос источников укладывается в лимит GitHub. Для каждой:

1. Total Commander скачивается с ghisler.com в черновик `_stage\<набор>--<время>\Audion TC` в папке релизов;
2. ставятся программы набора и все плагины, у которых есть источник; каждый плагин записывается в `Wincmd.ini`;
3. атлас и окно выбора программ пересобираются на языке меню;
4. из черновика убирается машинное: временные загрузки, кеши, файл токена;
5. встало всё — прежняя сборка уходит, новая занимает её место;
6. что-то не встало — прежний релиз остаётся как был, черновик лежит в `_stage`, а в журнале и отчёте видно, чего не хватает.

Контейнер вокруг сборки — `README.md`, `licenses` и прочее у `Audion TC Portable` — не трогается. Initial собирается за несколько минут, Ultimate — полчаса и дольше. Отчёт — `._runtime\reports\build-*.md`.

Сборка	Набор	Папка	Меню
Initial	<code>initial</code>	<code>Audion TC Portable\Audion TC</code>	EN
Audion	<code>audion</code>	<code>Audion TC Audion</code>	RU
Ultimate	<code>ultimate</code>	<code>Audion TC Ultimate</code>	RU
Admin	<code>admin</code>	<code>Audion TC Admin</code>	RU
Creator	<code>creator</code>	<code>Audion TC Creator</code>	RU
Developer	<code>programmer</code>	<code>Audion TC Developer</code>	RU

Admin, Creator и Developer — наборы по занятию: собираются ровно по своему списку, как их ставит мастер.

Лицензия

Над списком сборок — поле для `WINCMD.KEY`. Выбранный ключ ляжет в каждую отмеченную сборку рядом с `TOTALCMD64.EXE`. Ключ не запоминается: при следующем открытии окна поле снова пустое. Вопрос перед сборкой и отчёт называют файл ключа, а строка сборки, в которой ключ уже лежит, помечена «с ключом».

Сборка с ключом — личная: публиковать её нельзя.

Без окна — перетащите `WINCMD.KEY` на `Build-Releases.cmd`, можно вместе с папкой релизов.

Ключ GitHub

Без ключа GitHub даёт 60 запросов в час, а программ в сборках полсотни. Ключ лежит открытым текстом в `config\api_key_github.txt` — одной строкой, и больше в файле ничего нет.

Первый старт спрашивает ключ вместе с папками. Потом он стоит в окне рядом с папкой релизов: бейдж показывает, принял ли его GitHub, а кнопка «Ключ GitHub» открывает диалог — вставить новый ключ, проверить сохранённый или убрать его. Новый ключ сохраняется, только если GitHub его принял, а если GitHub не ответил — без проверки. Без окна ключ меняют прямо в файле.

В начале проверки, обновления и сборки журнал сообщает, принял ли GitHub ключ и сколько запросов в час осталось. Ключ, который GitHub не принял, дальше не передаётся, и опрос идёт без него. Принятый уходит процессам через окружение и в сборки не попадает. Файл ключа исключён из git.

Отпечатки вместо версий

У десятка программ версию с сайта не узнать — раньше они всегда сидели в списке «версию у источника не узнать без скачивания». Теперь загрузчик сборки снимает для них отпечаток — имя файла со ссылки, тег ночной сборки или ETag из запроса `HEAD`, — и кладёт его в `Ware\State\app-fingerprints.json`. Проверка сравнивает отпечаток источника с тем, что сборка сняла, когда качала: разошлись — программа в списке на обновление, совпали — актуальна. В строке отчёта видно, что именно сменилось: `FSViewer84.zip → FSViewer85.zip`. Файл ради этого не скачивается.

Серая зона остаётся для тех, у кого отпечатка ещё нет ни с одной стороны: сборка не качала эту программу сама или источник не ответил.

Прокси

Адрес всегда ваш: ни одного адреса нет ни в коде, ни в `config` — проект публичный. Порядок такой: адрес, заданный в окне, затем `HTTPS_PROXY` из окружения, затем системный прокси Windows — его выставляют v2rayN, Hiddify, Clash и корпоративные сети.

В окне прокси стоит рядом с ключом GitHub: бейдж говорит, свой прокси или системный, а кнопка «Прокси» открывает диалог — задать адрес, проверить сохранённый или убрать его. Проверка — стук в GitHub через этот адрес; он идёт в стороне от окна, поэтому окно не замирает. Адрес сохраняется и тогда, когда стук не прошёл: прокси мог ещё не подняться, а перенабирать адрес с паролем заново — удовольствие ниже среднего.

Адрес лежит в `._runtime\proxy.txt` — одной строкой, вне git и вне публичного архива: в нём может быть логин с паролем. В журнал он не пишется никогда — ни целиком, ни хостом в чужом сообщении об ошибке; журнал называет только схему — `http`, `https` или `socks5`.

Проверке, обновлению и сборке адрес передаётся через окружение (`HTTPS_PROXY`, `HTTP_PROXY`, `ALL_PROXY`), как и ключ GitHub, и возвращается как было после прогона. `curl` и PowerShell 7 берут его сами; для собственных запросов ставится `DefaultWebProxy`. `socks5` понимают `curl` и PowerShell 7, Windows PowerShell 5.1 — нет, и журнал об этом говорит.

Настройки

Ни в коде, ни в `config` нет папок какой-либо машины. Что выбрал первый старт, лежит в `._runtime\folders.json`:

- `releasesRoot` — папка с релизами;
- `installerRoot` — установщик.

Папка `._runtime` не уходит ни в git, ни в публичный архив, поэтому там же лежат отчёты: в них названы эти папки. Смена папки или установщика в окне переписывает файл; несуществующая папка и установщик без плана не запоминаются. Удалите файл — и первый старт спросит снова. Папка, переташенная на `.cmd`-файл, действует только на этот запуск.

`config\settings.json` — `buildMask`, маска папок сборок, по умолчанию `Audion TC*`.

`config\builds.json` — что собирает секция СБОРКА: набор, название, папка и язык меню по умолчанию.